

## 「クラン対戦」 Q&A

重要：

※クラン対戦を話題にする際は、「対戦基地」は「村」とは別のものである点にご注意ください。

対戦基地は対戦マップ上でのプレイヤーの拠点であり、プレイヤーの村は通常のゲーム上での拠点です。たとえば、クラン対戦が戦闘日に入ると対戦基地は配置がロックされますが、プレイヤーの村は影響を受けません。また、クラン対戦準備日に味方プレイヤーに寄付する増援ユニットは、味方プレイヤーの村ではなく対戦基地に寄付されます。またクラン対戦では敵プレイヤーの村ではなく、敵の対戦基地を攻略します。

### クラン対戦に関して

クラン対戦とは何ですか？ どのような仕組みなのですか？

クラン対戦とは 2 つのクランが対戦する戦略規模のバトルです。クラン対戦には「準備日」と「戦闘日」という 2 つの段階があります。参加プレイヤーは戦闘日に 2 回ずつ攻撃をしかけることができます。対戦の終了時点でより多くの星を獲得したクランが、クラン対戦の勝者となります。

クラン対戦中に攻撃を成功させたクランメンバーは若干のボーナス戦利品を獲得しますが、多額のボーナスを獲得できるのはクラン対戦で自分のクランが勝利した場合だけです。なお、クラン対戦の開始や参加にコストはかかりません。また通常のマルチプレイ戦とは違い、参加の可否や時期は個々のクランが決められます。クラン対戦にまったく参加しなくてもかまいません。

クラン対戦中、自分の村はどうなるのですか？ 自分の村がそのまま対戦に参加するのですか？ それとも戦闘には巻き込まれないのですか？

プレイヤーの村はクラン対戦の影響を受けません。クラン対戦は通常のゲームとは別のエリア（対戦マップ）で行なわれます。対戦マップではプレイヤーはいつもの村ではなく、対戦基地を設置して攻撃しあうこととなります。つまり、プレイヤーの村の資源、トロフィーおよびシールドがクラン対戦から損害を受ける危険はありません。

クラン対戦機能はどこにあるのですか？

クランに所属している場合、画面の左下の隅にあるクラン対戦ボタン（交差する 2 本の剣のアイコン）からいつでもクラン対戦画面を呼び出すことができます。クラン対戦画面では進行中のクラン対戦に参加したり観戦したりできるほか、クランのリーダーやサブリーダーであれば新たにクラン対戦を開

始できます。クラン対戦が進行中の場合はこのボタンを押すことで対戦マップを直接開くことができます。

## クラン対戦の始めかた

### クラン対戦はどうやって開始するのですか？

クランのリーダーもしくはサブリーダーは、クラン対戦画面を開いて「開戦！」ボタンを押すことでクラン対戦を開始できます。このボタンを押すと対戦相手の検索が開始され、マッチングを行なうクラン対戦のカテゴリ（15 人対 15 人など）が表示されます。対戦相手のクランが見つかり次第クラン対戦が開始されます。

対戦相手のクランを見つけるには数分間かかることもありますが、クラン対戦画面内で待つ必要はありません。赤いバツ印ボタンで画面を閉じてしまっても、対戦相手のクランが見つかった時点で通知メッセージが表示されます。

### どうすればクラン対戦に参加できますか？

クラン対戦に参加するには、クランのリーダーもしくはサブリーダーが「開戦！」ボタンを押した時点で、そのクランに所属している必要があります。ボタンが押された時点より後に加入した場合は観戦者扱いとなり、そのクラン対戦の戦闘には参加できません。

### クラン対戦中にクランから脱退するとどうなりますか？

クランのリーダーもしくはサブリーダーが「開戦！」ボタンを押した後にクランを脱退することや、さらに他のクランに加入して再び脱退し、元のクランに戻ってクラン対戦に参加し続けることも自由です。クランから脱退しても自分の対戦基地は対戦マップ上に残っていますので、途中でクランから脱退しても進行中のクラン対戦に悪影響は出ません。

### クラン対戦の開始に必要なクラン側の条件は何ですか？

クラン対戦に参加可能なメンバーが最低 10 人いれば、そのクランはクラン対戦に参加できます。

クラン対戦に参加できないメンバーとは、どのような状態のメンバーなのですか？

クランに加入したばかりのメンバーで、なおかつ前に所属していたクランで参加していたクラン対戦がまだ進行中である場合、そのクラン対戦が完了するまでは新クランでのクラン対戦に参加できません。クランメンバーの一覧を見れば、クラン対戦に参加不可能なメンバーや、いつ参加可能になるのかを確認できます。なおクラン対戦を開始した時点で参加不可能であったメンバーは、いずれにせよ、そのクラン対戦には途中参加できません。

## クランのメンバーがクラン対戦をプレイしなかった場合はどうなるのですか？

クラン対戦では、プレイしていないメンバーも積極的にプレイしているメンバーと同様に扱われます。対戦中には他のプレイヤーと同様に、ユニット寄付の対象となったり、敵側プレイヤーに攻撃されたりします。積極的にプレイしていないメンバーもチームの合計人数にカウントされ、対戦基地が対戦マップ上に出現します。ただし、プレイしていないメンバーは自分から攻撃しないため、ボーナスの戦利品を得ることはありません。

## 開始したクラン対戦はキャンセルできますか？

対戦相手が見つかる前であれば、「キャンセル」ボタンで検索をキャンセルできます。しかし対戦相手が見つかって以降はクラン対戦をキャンセルできなくなり、直ちに1日目である「準備日」が始まります。

## クラン対戦のマッチメイキング

### クラン対戦において、クランのマッチングはどのように決定されるのですか？

クラン対戦のマッチメイキングは、各クランに所属するメンバーの戦力を基準に決定されます。マルチプレイ戦とは異なりクラン対戦では対戦相手の決定にトロフィー数は影響せず、対戦相手が見つかりしだい開始となります。クラン対戦のマッチメイキングでは「次を探す」という選択肢はありません。

### クラン対戦において戦力はどのように計算されるのですか？

クランの戦力評価は各メンバーの攻撃力（ユニット、アーミーキャンプの収容数、呪文、ヒーロー）および防衛力（防衛設備、壁、トラップ、ヒーロー）で判定されます。建物の配置を変えても戦力には影響しません。各メンバーの戦力評価が変わるのは、ユニット、防衛設備、呪文などをアップグレードした場合だけです。

メンバー数の異なるクラン同士がクラン対戦でマッチングされることはあるのですか？ あるとしたら不公平ではありませんか？

クラン対戦では、どちらのクランも同じ数の対戦基地を持ちます。またクラン対戦では同規模のクラン同士でしかマッチングしないほか、チームの人数バランスをとるために数名のメンバー（クランごとに1~4人）が観戦モードになる場合があります。観戦モードになるメンバーは、クラン内でトロフィー数が最も少ないメンバー（もしくはクラン対戦に参加不能なメンバー）が選ばれます。

## クラン対戦：対戦マップ

この小さなタウンホールだらけのマップは、いったい何ですか？

クラン対戦の舞台となる対戦マップです。自分のクランは常にマップの左側の味方陣地側に、対戦相手のクランは常に画面右側の敵陣地側に表示されます。矢印ボタンを押せば、いつでもマップの反対側に切り替えることができます。

対戦マップでの対戦基地の並びかたは、どのように決まるのですか？

対戦基地は戦力の大きいプレイヤーから順に並んでおり、最も戦力の大きい対戦基地は対戦マップの一番上に配置されます。トロフィーは対戦基地の並びかたに影響しません。

対戦基地は村とはどう違うのですか？

対戦基地は自分の村とよく似ていますが、いくつか違う点があります。まず対戦基地は資源を生み出しません。さらに対戦基地にあるクランの城は、村にあるクランの城とは別にユニットを配備する必要があります。また対戦基地ではトラップの再利用や防衛設備の弾薬補充、ヒーローの回復などが一切必要なく、いつでも戦闘態勢が維持されています。対戦基地を直接アップグレードしたり配置を変えたりすることはできませんが、準備日のうちに村で行ったアップグレードやレイアウトの変更は、対戦基地にも反映されます。なお対戦基地では建物やトラップが工事中になることはありません。

## クラン対戦：準備日

準備日には何が起こりますか？

クラン対戦の「準備日」は、両クランが守りを固め、相手クランの情報を集め、作戦計画を練るための日です。準備日に攻撃が行なわれることはありませんが、クラン対戦に勝利するための戦略を練るための大事な時間です！

準備日にプレイヤーが行なうのは、対戦基地の配置調整、クランの仲間へのユニットの寄付、そして敵の対戦基地の偵察の 3 つです。

### **対戦基地のレイアウトを変えるには、どうすればいいですか？**

準備日においては、自分の村のレイアウトが対戦基地のレイアウトにも自動的に反映されます。つまり対戦基地のレイアウトを変更するには、自分の村のレイアウトを変更するだけでいいのです。ただし、準備日が終わると対戦基地の配置を変更できなくなりますので、ご注意ください。

### **クラン対戦では、クランの城へのユニット寄付はどのようになっているのですか？**

対戦基地にあるクランの城は村にあるクランの城とは別枠扱いで、ユニットの配備も別々に行なわれます。対戦基地に寄付されたユニットは、「戦闘日」に敵がしかけてくるすべての攻撃に対して防衛戦に参加します。

通常村とは異なり、対戦基地へのユニット寄付はいちいちクエストしなくても大丈夫です。「準備日」の間はすべての対戦基地が自動的にユニットの寄付を受けられる状態になります。クランの仲間にユニットを寄付するには、「準備日」中にそのプレイヤーの対戦基地をタップして直接ユニットを寄付するだけです。戦闘日に入るとユニットの寄付は行なえなくなりますのでご注意ください。

### **自分の対戦基地へのユニット寄付の内容を指定することはできるのですか？**

はい。対戦マップ上で自分の対戦基地をタップして寄付リクエストのメッセージを変更し、寄付してほしいユニットをクランの仲間に伝えましょう。

### **対戦基地を偵察すると何が起こるのですか？**

クラン対戦中（およびクラン対戦終了後）は、すべての味方および敵の対戦基地を自由に偵察して、敵基地内の配置を確認できます。偵察はクラン対戦の戦略を練るうえで重要な行動で、クランの仲間と戦術面でのアドバイスを与えたり、あらかじめ攻撃の打ち合わせを行うために活用できます。

## **クラン対戦：戦闘日**

### **戦闘日には何が起こるのですか？**

クラン対戦の「戦闘日」は両クランがお互いに攻撃をしかけ、星をとりあい、勝利に向けてしのぎを削る日です！ 戦闘日に入ると対戦基地を変更できなくなるため、巧みな攻撃戦術と連携の上手さが勝敗を分けます。攻撃のたびに変化する対戦マップに注意し、必要に応じて戦略を調整して、クラン全体でできるだけ多くの星を獲得しましょう！

戦闘日にプレイヤーが行なうのは、主に敵の対戦基地への偵察と攻撃です。

## クラン対戦中は何回攻撃できるのですか？

攻撃は戦闘日に 2 回行えるだけです。よく考えて実行してください！ 偵察とクランチャットを駆使して、あらかじめ攻撃計画を練っておきましょう。また攻撃対象となる敵側プレイヤーは自由に選べますが、2 回とも同じプレイヤーを攻撃することはできませんのでご注意ください。

## どんなプレイヤーを攻撃すべきですか？ 対象はどう選んだらいいのでしょうか？

クラン対戦で攻撃を行なうことの本来的な目的は、戦闘で星を獲得してクランの成績に貢献することです。そのため、勝てる見込みの大きそうな相手に攻撃をしかけるべきでしょう。攻撃に失敗した場合、星の合計数の足しにならないだけでなく、戦利品のボーナスももらえなくなってしまいます！

戦闘日に入ると、対戦マップ上にオススの攻撃相手が表示されるようになります。オススの攻撃相手に選ばれるのは、敵側クランのプレイヤーのうち防衛力の数値が自分の攻撃力の数値に最も近いプレイヤーです。基地のレイアウトや自分の攻撃スタイルは考慮されませんので、オススの相手以外にも上下いくつか分の対戦基地をチェックして、相性の良さそうな相手を探してみましょう。

自分よりも先に仲間が攻撃していた相手であれば、リプレイを見ておくといでしょう。トラップや、クランの城に配備されている防衛部隊の種類、特定の戦術が有効かどうかなど、貴重な情報が得られるはずですよ。

## 対戦基地に対する最良の攻撃とは何ですか？

最良の攻撃とは、同じ対戦基地に対する攻撃でも最も多くの星を獲得できた攻撃です。対戦マップの一番上にはクランが獲得した星の合計が表示されますが、そこには各対戦基地におけるハイスコアのみが計上されます。

## クラン対戦で攻撃をしかけるために軍団を訓練する必要はありますか？

はい。攻撃に使う軍団は通常のマルチプレイ戦と同様に、村で訓練して準備を整える必要があります。普段使い慣れている軍団編成で有利に攻められる相手を探してもいいですし、特定の弱点をもつ対戦基地に狙いをしぼって、それに特化した軍団で攻め落とすのも一手です。ただし、やり直しはきかないので注意してください。クラン対戦で貴重な攻撃権を使う前に、ヒーローたちがちゃんと起きていること、呪文の準備ができていること、そしてクランの城が援軍で一杯になっていることを確かめましょう。

## 攻撃のリプレイは、どうすれば見るすることができますか？

対戦マップで敵もしくは味方のタウンホールをタップすれば、その対戦基地に対して最大の効果を発揮した攻撃のリプレイを見ることができます。なお、その対戦基地をまだ誰も攻撃していない場合、リプレイボタンは表示されません。

さらに、画面の上端近くに表示される青と白の星型ボタンを押して「クラン対戦ログ」タブを選択すれば、クラン対戦の全参加者によるすべての攻撃を確認したり、リプレイを見たりできます。

## クラン対戦で攻撃をしかけた場合は、自分の村のシールドは解除されるのですか？

いいえ、解除されません。シングルプレイでゴブリンの村を攻撃した時と同様とお考えください。

## 村のシールドが有効であればクラン対戦でも効果がありますか？

いいえ。村のシールドが有効でも、クラン対戦の対戦基地は敵プレイヤーの攻撃にさらされます。シールドの保護効果は、通常のマルチプレイ攻撃に対してのみ適用されます。

## クラン対戦で攻撃を受けて倒されたクランの城の防衛側ユニットはどうなりますか？

クラン対戦で防衛戦が終わると、クランの城にいた防衛側ユニットは自動的に補充されます。すなわちクラン対戦で対戦基地が攻撃されると、毎回同じ戦力で防衛を行ないます。

対戦基地が攻撃を受けた後、トラップを再利用したり、ヒーローを回復させたり、インフェルノタワーや巨大クロスボウをリロードする必要はありますか？

いいえ。すべて自動的にリセットされますので大丈夫です。敵側クランがあなたの対戦基地を何度攻撃してきても、トラップもヒーローもインフェルノタワーも巨大クロスボウも、常に準備万端で迎え撃てます。

## クラン対戦の勝敗

クラン対戦の勝敗はどのように決まるのですか？

クラン対戦では、星の合計数がより多かったクランの勝利となります。戦闘日に入ると、星の合計数が対戦マップの一番上に表示されるようになります。クラン対戦に勝利するには、戦闘日が終了するまでに敵側クランよりも多くの星を獲得する必要があります。

どうすればクランのために星を獲得できますか？

攻撃によって獲得した星は、クランの成績としても計上されます。獲得できる星の数は通常のマルチプレイ戦と同様に判定され、タウンホールを破壊すれば星1つ、基地内の建物の50%を破壊すれば星1つ、100%を破壊すればさらに星1つの最大3つです。

ここで注意したいのは、複数の味方プレイヤーが同じ対戦基地に対して攻撃を行なった場合、最も星の多かった攻撃しかクランの合計数にカウントされない点です。誰かがすでに星2つをとっている敵の対戦基地に対しては、星3つのパーフェクトが出せない限りクランの合計数には加算されません。つまりクランの合計数を最大限に伸ばすには、できるだけ多くの敵対戦基地で星3つをとるようにする必要があります。多くの場合、一度陥落した対戦基地で星の数を伸ばそうとするよりも、まだ一度も攻め落とせていない対戦基地を攻撃したほうが合計数に貢献しやすくなります。

クラン対戦でクランが獲得できる星の合計数は、最大どのぐらいになりますか？

対戦マップ上のすべての敵対戦基地で3つまで星をとることが可能ですので、獲得できる星の最大合計数は敵の対戦基地の数の3倍です。(15人対15人のクラン対戦であれば、最大で星45個となります)

自分たちのクランがクラン対戦に勝利した場合、何が起きますか？

勝利側クランの参加メンバーは、勝利の喜びだけでなく、攻撃で収めたボーナス戦利品をその場で獲得し、勝利側クランの「クラン対戦での勝利数」も1ポイント上昇します。この数値はクランの説明画面で確認できます。

**自分たちのクランがクラン対戦に敗北した場合、何が起きますか？**

敗北の悔しさはさておいて、敗北側クランのメンバーはボーナス戦利品にかなりのペナルティーが科せられるため、獲得できる量は大幅に減ってしまいます。

**クラン対戦で引き分けは発生しますか？**

はい。戦闘日の終了時点で両クランの星の合計数が同じであれば、引き分けとなります。どちらのクランのメンバーもボーナス戦利品をもらえますが、量にペナルティーがつきます。ペナルティーは敗北した場合ほど重くはありませんが、勝利した場合に比べると量はかなり減ってしまいます。

## クラン対戦：ボーナス戦利品

**クラン対戦勝利ボーナスとは何ですか？**

クラン対戦勝利ボーナスとは、クランがクラン対戦に勝利した場合にももらえる戦利品です。このボーナスは敵の対戦基地を攻撃して攻め落とすことでしかもらえません。敵の対戦基地への攻撃に失敗した場合はボーナス戦利品をもらえませんのでご注意ください。

対戦基地を攻撃して勝利すれば、必ずボーナス戦利品を獲得します。その際、星の数は戦利品の量に影響しません。クラン対戦中に自分が獲得した「クラン対戦勝利ボーナス」の合計は、対戦マップ左上に常時表示されています。

**自分のクラン対戦勝利ボーナスは、クランの仲間は何らかの利益を与えるのでしょうか？ また、クランの仲間の協力で自分のボーナスを増やせますか？**

いいえ。クラン対戦勝利ボーナスは、クラン対戦における自分の戦績のみを反映したものです。自分だけのものであると同時に、自分のクランがクラン対戦に勝利した場合にのみ獲得できます。クラン対戦勝利ボーナスは自力で増やすしかなく、クラン対戦中に攻撃を行なって勝利することで増やせます。

**クラン対戦勝利ボーナスの量はどのように算出されますか？**

獲得できるクラン対戦勝利ボーナスの量は、対戦基地ごとに異なります。対戦基地の防衛力が大きければ大きいほど獲得できるボーナスも増えますが、相手の対戦基地のタウンホールレベルが自分より格段に低い場合は、ボーナスが減ってしまいます。戦闘日に対戦マップ上で敵の対戦基地をタップすれば、獲得できるボーナスの量を確認できます。

## クラン対戦中に行った攻撃で資源系の設備から略奪した資源はどうなりますか？

敵の資源基地にある資源系の設備には、いつでも少量の資源が蓄えられています。これを略奪した場合は、通常のマルチプレイ戦と同様に、略奪分が直ちに手持ちの資源に追加されます。ただしそれらの建物から得られる資源の量は固定量であり、その対戦基地を攻め落としてクラン対戦そのものにも勝利した場合のボーナスに比べれば遥かに少量です。戦利品をかせぐには、攻撃で確実に勝利してクランを勝利に導き、クラン対戦勝利ボーナスを全額もらえるようにするのが効率的です！

## クラン対戦で自分の対戦基地が攻撃された場合、手持ちの資源は奪われてしまうのですか？

いいえ、資源を奪われることはありません。対戦基地を攻撃した敵が略奪するのは自分の村の資産ではありませんので、手持ちの資源には影響しません。

## クラン対戦で得た戦利品はどこに入るのですか？

クラン対戦の戦利品はクランの城に入ります。通常のリソース系施設で保管するよりも安全ですが、クランの城に入れられるリソースの量には限りがあるため、定期的に回収するようにしましょう。

## 終了したクラン対戦

### クラン対戦の終了後にその内容を確認できますか？

できます！ クラン対戦の終了後しばらくは、対戦マップ全体およびすべての戦闘のリプレイを見ることができます。クラン対戦の結果画面で「クラン対戦地図を見る」ボタンをタップするだけで、前回のクラン対戦における自分や仲間および敵側クランの戦績を確認できます。

またクランの説明のとなりに表示される「クラン対戦ログ」をタップすれば、さらに以前のクラン対戦も確認できます。クラン対戦ログにはクランがこれまでに戦ってきたクラン対戦のほか、その結果も表示されます。なお最近のクラン対戦は「詳細」ボタンからさらに細かく確認できますが、時間が経つと参照不能になりますのでご注意ください。

サーバーのメンテナンス中にクラン対戦が終了した場合はどうなりますか？

サーバーのメンテナンスはクラン対戦の進行が停止しますので、影響を受けたのが準備日であれ戦闘日であれ、サーバーのメンテナンスにかかった時間の分だけ延長されます。

クラン対戦の終了後、どうすれば新たなクラン対戦を開始できますか？

クランのリーダーもしくはサブリーダーであれば、クラン対戦の結果画面から次のクラン対戦を開始できます。